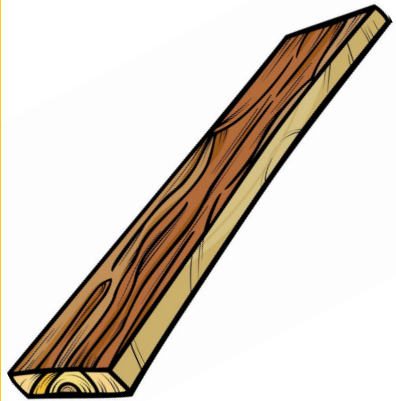


Fallin spýta



Einn úr hópnum er valinn til að bíða hjá spýtu sem er stillt upp við vegg, ljósastaur eða eitt-hvað annað. Sá sem er hann byrjar á því að telja upp að tuttugu. Allir aðrir hlaupa í burtu og fela sig á meðan. Sá sem er hann á að finna alla sem földu sig. Ef hann sér einhvern, hleypur hann að spýttunni og kallar „*Fallin spýta fyrir Jóni/Jónu, einn, tveir, þrír*“ Þá er viðkomandi úr leik. Þeir sem földu sig eiga að reyna komast að spýttunni á undan þeim sem er að leita. EF það tekst þá á að láta spýtuna falla og kalla „*Fallin spýta fyrir öllum, einn, tveir, þrír*“ og eru þá allir frelsaðir.

Hlaupa í skarðið



Hópur stendur í hring og leiðist, allir horfa inn í hringinn. Einn þátttakandi stendur fyrir utan hringinn og slær, laust og án þess að meiða, í bakið á einhverjum í hringnum.

Þá þurfa báðir aðilar að hlaupa einn hring í kringum hópinn í sitt hvora áttina og reyna að ná á undan í skarðið sem var skilið eftir í hringnum. Sá sem nær fyrstur í skarðið snýr sér þá út úr hringnum og er ekki hægt að klukka hann aftur.

Sá sem náði ekki í skarðið er hann og þarf að klukka næsta.

Leikurinn heldur áfram þar til allir snúa út.

Eitur í flösku



Hópurinn safnast saman í kring um þann sem er'ann og halda í hann. Hann þylur upp „*eitur í flösku*“. Þegar hann segir það þá má hann byrja að klukkka þá sem héldu í hann. Hann getur villt fyrir andstæðingum sínum með því að segja til dæmis „*eitur í tösku*“. Þeir sem hann klukkar standa með aðra hendi upp í loft og setja fætur sundur. Til þess að frelsa hann þarf einstaklingur sem ekki hefur verið náð að skríða á milli fóta þess þess sem hefur verið náð.

Stórfiskaleikur

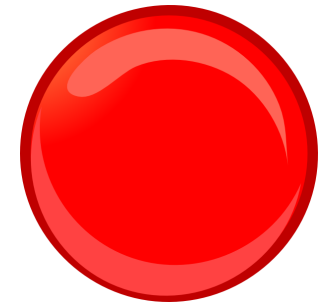


Stórfiskaleikur eru leikur þar sem einn þátttakandi stendur á miðjum vellinum og er hákarl-inn. Hinir þátttakendurnir eru litlu fiskarnir. Þeir standa á öðrum enda vallarins. Þegar hákarlinn klappar eiga litlu fiskarnir að hlaupa yfir á hinn enda vallarins og hákarlinn reynir að klukka þá.

Sá sem er klukkaður gengur í lið með hákarlinum næst þegar það er klappað.

Sá sem stendur síðastur eftir er sigurvegarinn en það þarf samt að klukka hann til að leiknum ljúki.

Verpa eggjum



Leikmenn þurfa að standa í röð fyrir framan vegg. Sá sem er fyrstur tekur boltann og kastar honum í vegginn. Um leið og boltinn skoppar til baka hoppar leikmaðurinn yfir boltann með fætuna í sundur, þannig að hann fari á milli fótanna, líkt og hann sé að verpa egg. Sá sem er næstur í röðinni grípur boltann og gerir það sama.

Leikmaðurinn sem kastar fer svo aftast í röðina og þannig gengur leikurinn eins lengi og leikmenn geta spilað.